canalescuola
www.canalescuola.it

“CANALESCUOLA INFORMA”

Serate informative sul tema dei

Disturbi Specifici dell’Apprendimento

12 maggio 2011 ore 18.15

“Strumenti e strategie per lo studio”

presso

Centro Biblioteche “LOVAT”

Villorba, Treviso

canalescuola
www.canalescuola.it

METACOGNIZIONE

CONOSCENZA METACOGNITIVA

Consapevolezza del soggetto rispetto ai propri processi cognitivi

PROCESSI METACOGNITIVI DI CONTROLLO

Attività di controllo esercitata sui processi cognitivi

L’INTERVENTO DIDATTICO-EDUCATIVO DEVE ESSERE VOLTO A:

- evitare che l'insegnamento delle strategie si riduca alla mera e semplice trasmissione di modalità d'azione precostituite, in cui il ruolo dell'allievo risulterebbe passivo
- favorire il mantenimento e la generalizzazione delle strategie acquisite

Esercitare un controllo attivo sul processo di apprendimento permette di imparare meglio e di più! Una maggiore elaborazione produce una memorizzazione migliore.

PRINCIPIO DELLA GENERATIVITA': quanto più una strategia mnemonica implica la riformulazione di una determinata informazione o la generazione di ulteriori informazioni non contenute nel testo, tanto più essa migliorerà l'apprendimento.

CODIFICA DELL'INFORMAZIONE

Un’informazione sarà facilmente recuperata dalla memoria, quando necessario, se nel momento in cui la memorizziamo includiamo il riferimento agli indizi che ne permetteranno un agevole recupero

Strategie per l’acquisizione di conoscenze di base legate ai contenuti

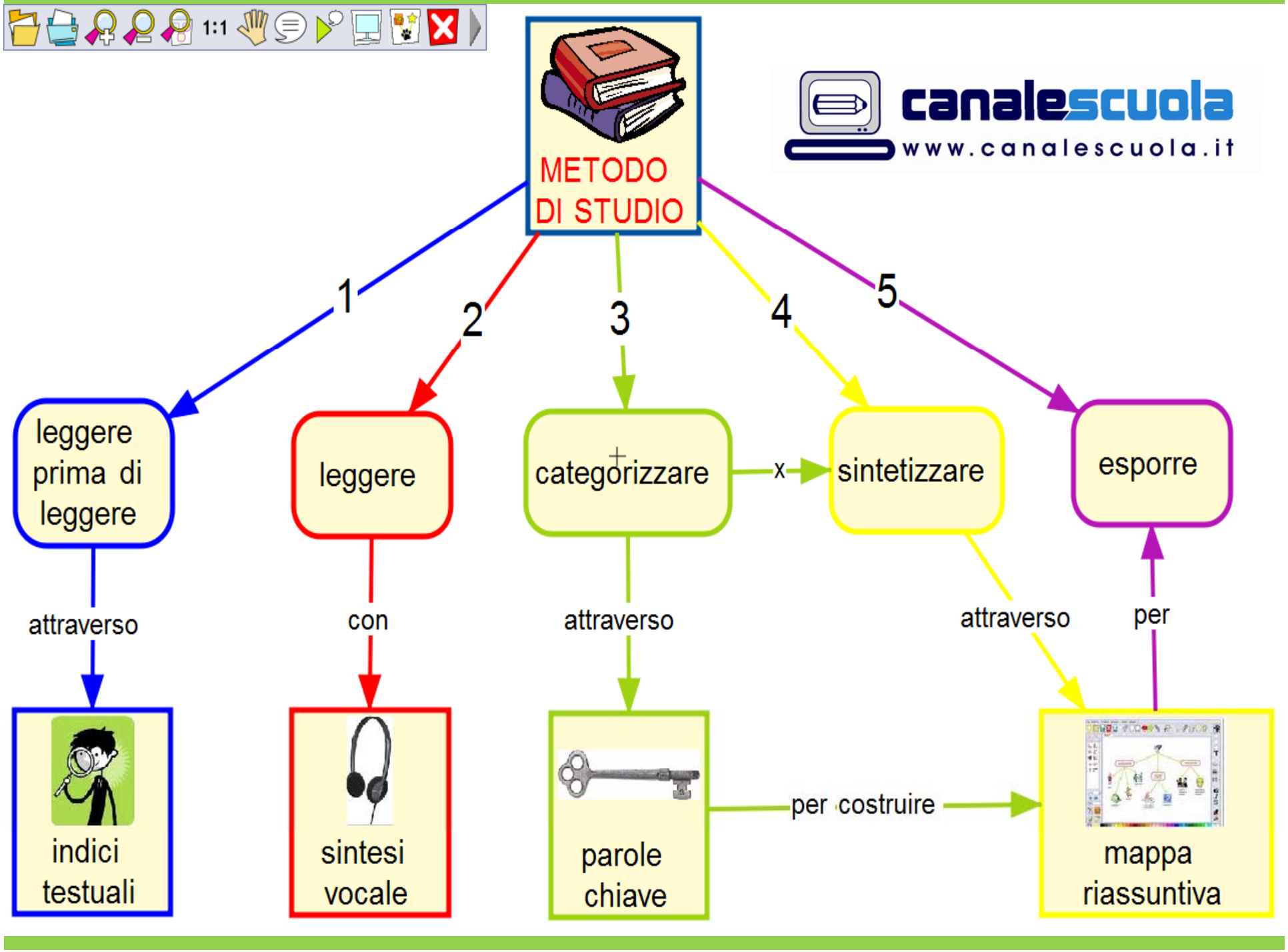
- uso strategico dell’attenzione selettiva (sottolineare le cose importanti)
- costruzione di schemi che organizzano l’informazione (grafici e figure, mappe concettuali) a beneficio sia della comprensione concettuale che del successivo ricordo
- monitoraggio continuo dell’avvenuta comprensione (rivolgersi continuamente delle domande di verifica sulla comprensione o prendere appunti e fare piccoli riassunti)

Strategie di elaborazione delle nuove informazioni

attraverso le quali esse siano messe in relazione significativa con conoscenze precedentemente apprese e ben ricordate, anche attraverso immagini, collegamenti logici che riescano a connettere il nuovo materiale ad altre informazioni già immagazzinate nella memoria a lungo termine.

PERCHE’ COSTRUIRE LE MAPPE?

- Rappresentano graficamente le informazioni e le conoscenze
- Supporto di immagini
- L’interfaccia grafica costituisce l'abbattimento della prima limitazione all'apprendimento: il testo


canalescuola
www.canalescuola.it
METODO DI STUDIO
1
2
3
4
5
leggere prima di leggere
leggere
categorizzare
x
sintetizzare
esporre
attraverso
con
attraverso
attraverso
per
indici testuali
sintesi vocale
parole chiave
per costruire
mappa riassuntiva

canalescuola
www.canalescuola.it

Come costruire un computer

Sapete come costruire un computer? Certo, la maggior parte delle persone preferisce andare in un negozio e comprare qualcosa di pronto all'uso, tanto più chi non si intende di informatica... Ma se voi siete tra quelli che amano costruire le cose con le proprie mani, ecco i passaggi fondamentali per realizzare un computer fai da te, dalla scheda madre all'alimentatore, dal disco rigido alla CPU.

I primi passi per costruire un computer

Vi siete mai chiesti come costruire un computer? Esistono alcuni passaggi fondamentali, nemmeno troppo difficili, per chi si voglia cimentare in questa impresa. La prima cosa che si deve fare è ottenere le parti che servono per la costruzione, partendo per esempio dalla scheda madre. La specifiche vi diranno che tipo di processore, ram e scheda video si possono usare per quella scheda particolare. Il budget può variare molto, a seconda della qualità dei pezzi scelti. Comunque si può stare tranquillamente entro gli 800 euro circa. La prima fase è la preparazione del "contenitore". Ad esempio si può usare un CoolerMaster che ha un cassetto estraibile per la scheda madre, che rende la costruzione molto più semplice. La prima cosa che si deve fare è eliminare entrambi i lati della scatola e rimuovere il vassoio della scheda madre, svitando tutte le viti ad alette che tengono i lati del cassetto della scheda madre. Questo farà installare tutti i componenti molto più facilmente. Non perdete le viti! A questo punto bisogna installare la scheda madre. Prima di mettere la scheda madre, bisogna mettere lo stand-off delle viti sul vassoio della scheda madre. Il manuale dovrebbe essere in grado di dire dove avvitarle a seconda delle dimensioni della scheda madre. Una volta ottenuto il posizionamento corretto si mettono le viti senza stringerle. Ora si può andare avanti e mettere il pannello posteriore o lo schermo I/O (la piastra rettangolare con la scheda madre) sul retro del vassoio della scheda madre.

Ricordatevi che è sempre una buona idea di leggere i manuali, se si è confusi su ciò che si sta facendo. Prima di toccare qualsiasi scheda a circuito stampato è sempre una buona idea toccare la parte metallica indossando un braccialetto antistatico in modo da non distruggere il materiale a causa di uno shock elettrostatico. Ora si può avvitare la scheda madre con le viti a testa piatta. Bisogna orientare la scheda madre con lo schermo I/O, senza stringere troppo le viti perché si potrebbe danneggiare la scheda. Il terzo passaggio per costruire il computer è installare la CPU. Questa è la parte più difficile della costruzione del sistema. La prima cosa che bisogna fare è controllare il processore per vedere se ha i pin piegati con cura. Nel caso in cui ci sia si ha un pin piegato basta raddrizzare il perno con una matita. Tuttavia non si deve utilizzare molta pressione, perché potrebbe farlo scattare fuori completamente. Ci sono delle frecce sia sulla CPU che sulla scheda madre: queste devono essere allineate per il corretto posizionamento del processore. Quindi sollevare la maniglia (la piccola barra di metallo sulla scheda madre) e calare la CPU in modo che entrambe le frecce siano allineate. Ora, spingere la maniglia dello zoccolo posteriore per bloccare la CPU in posizione. La CPU ha un involucro di plastica attorno ad essa, ed è qui che si mette il dissipatore per il processore. La prima cosa che bisogna fare prima di mettere il dissipatore di calore è rimuovere la protezione di plastica per esporre la parte termica al dissipatore di calore. Ora collegare il dissipatore di calore utilizzando i clip sulle due linguette di plastica sulla scheda madre con le braccia in metallo corrispondenti sul dissipatore di calore e spingere delicatamente il braccio di plastica per bloccarlo in posizione. Ora collegare la ventola del ventilatore al dissipatore con la ventola della CPU.

La prossima mossa è installare la RAM. La prima cosa che bisogna fare è controllare che colore di slot abbiamo messo sulla scheda madre, per esempio gli slot blu che si trovano sulla destra della CPU. Ciò può avvenire soltanto in fila per allinearli correttamente ed evitare eventuali danni. Aprire le staffe di ritenzione su entrambi gli slot blu e premere ogni bastone in posizione finché le staffe si bloccano.

Scheda video, disco rigido e alimentatore

Fatto questo, si può installare la scheda video del vostro computer fai da te. La scheda madre dispone di tre slot PCI-E, uno PCI-E x 1, e due PCI-E x 16. Useremo il top PCI-E x 16 slot, le slot superiore blu scuro per questa scheda, e dato che la RAM va nello slot in un solo modo, con le connessioni DVI rivolte verso il retro, cercheremo di andare avanti e mettere la scheda nello slot fino a quando il metallo della scheda video è a filo con il lato del contenitore. Ora tutto quello che resta da fare è avvitare la scheda alla staffa. Ora bisogna mettere il vassoio della scheda madre con tutti i componenti installati nel telaio. Ora si possono fissare tutte le viti.

Per installare il disco rigido è sufficiente utilizzare una delle staffe di fissaggio situate alla fine in avanti, o nella parte anteriore del contenitore. Basta allineare i fori della staffa del disco rigido e assicurarsi che le porte di alimentazione siano rivolte verso il lato destro, o meglio che non siano bloccate dalla parte anteriore della staffa di ritenzione. Invece, per installare il drive DVD si deve rimuovere uno degli alloggiamenti per unità 5.25 e far scorrere tenendo premuto il tasto corrispondente di ritenzione. Assicurarsi che l'unità sia a filo con il contenitore e rilasciare il pulsante. Ora che tutti i componenti sono a posto, si può collegare il pannello frontale, la presa USB e i cavi audio alla scheda madre. Controllare il manuale della scheda madre per i dettagli su come effettuare questa operazione.

Ora bisogna installare l'alimentatore. Si può montare in alto o in basso. Basta abbinare i fori per le viti del PSU. Quattro viti sono tutto ciò che serve, né più né meno, basta ricordarsi di orientare il PSU nella sua giusta posizione all'interno del contenitore. Ricordate anche di collegare l'hard disk e i cavi dati del DVD drive alle porte sulla scheda madre.

L'ultima fase è l'installazione del sistema operativo. A questo punto è possibile scegliere quale sistema operativo usare, Linux o Windows. Aggiornate il sistema operativo e i driver per ottenere il massimo dal nuovo computer, collegate mouse, tastiera, altoparlanti, monitor e avete finito di costruire il computer!

COME COSTRUIRE UN COMPUTER

canalescuola
www.canalescuola.it

procurarsi parti necessarie per la costruzione

preparazione del "contenitore"(case)

montaggio scheda madre

Installare la CPU o microprocessore

installare il dissipatore di calore

montare Scheda video

montaggio della RAM

montaggio disco rigido e drive DVD\CD

montaggio alimentatore

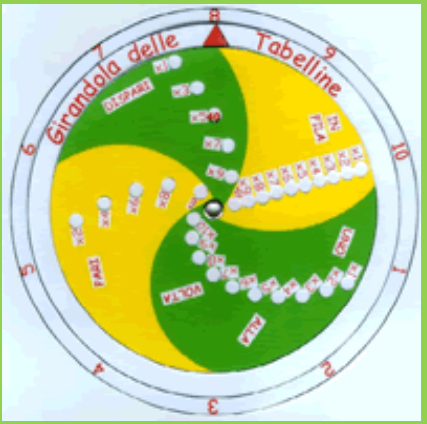
installazione del sistema operativo e driver

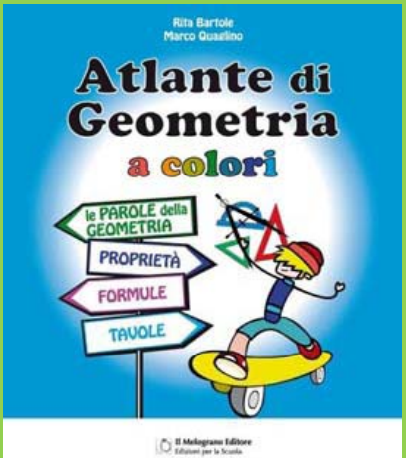
richiudere il case

collegare i vari componenti

canalescuola
www.canalescuola.it

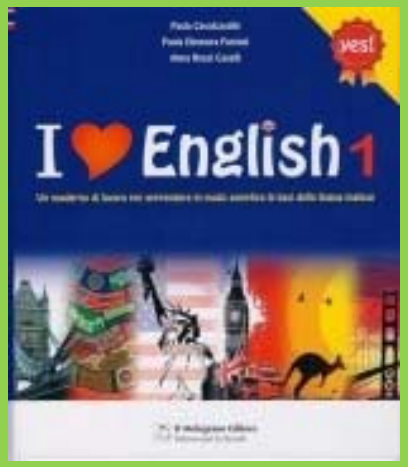
Quaderni operativi / supporti didattici



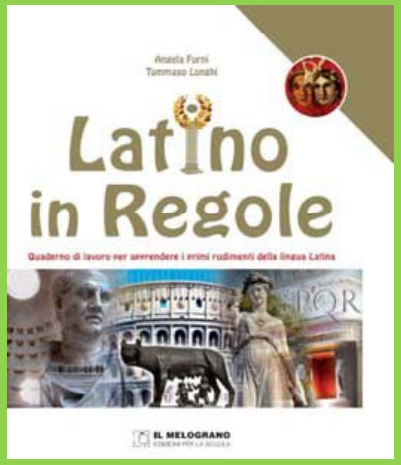


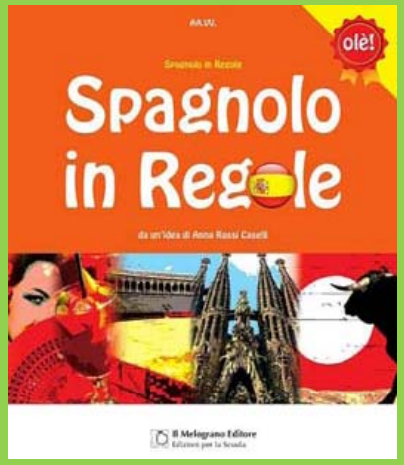
canalescuola
www.canalescuola.it

Quaderni operativi / supporti didattici



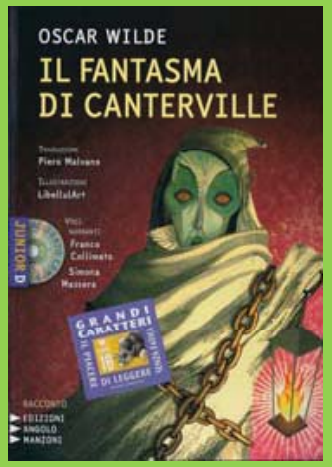
LINGUE STRANIERE

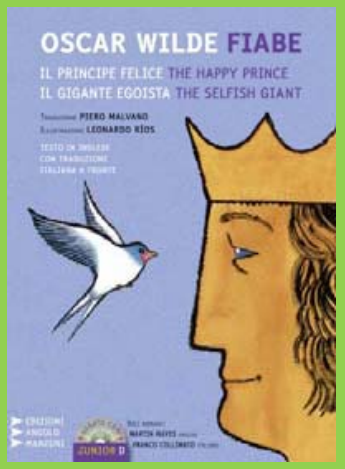


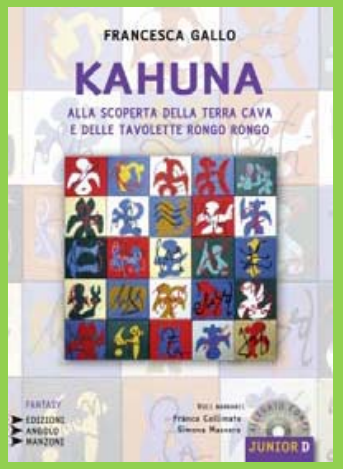


canalescuola
www.canalescuola.it

Narrativa per ragazzi



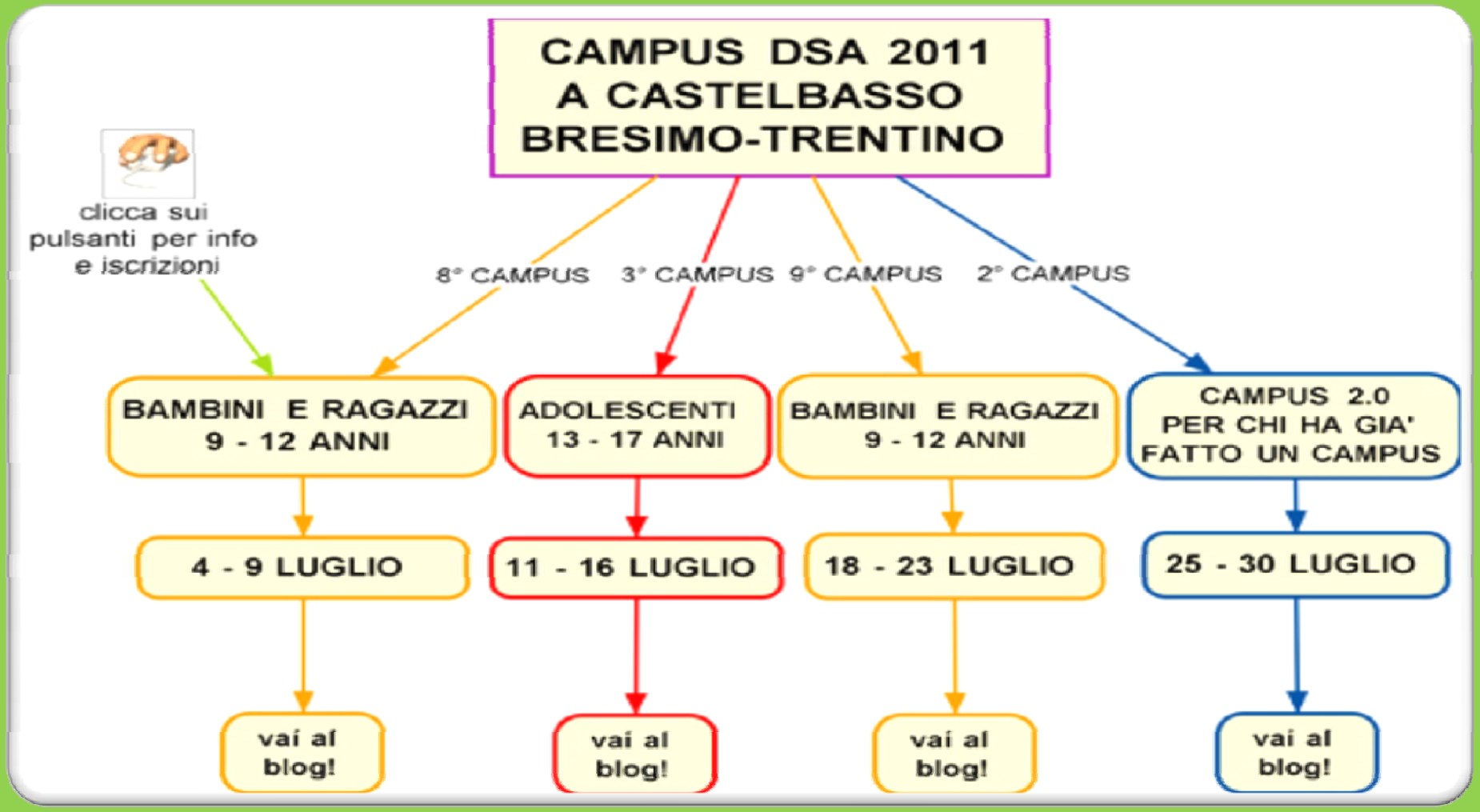




canalescuola
www.canalescuola.it

DSA
Digital Summer Adventure

Avventure tecnologiche per ragazzi con dislessia



canalescuola
www.canalescuola.it

Metodo di studio

Autonomia

Consulenza specifica e qualificata

"Aiutami a fare da solo"