

SEZIONE DIDATTICA MUSEO CIVICO DI ROVERETO
ANNO 2008- CORSO DI FORMAZIONE

**Conoscere e sperimentare il Microscopio Digitale Intel® Play QX3 nella
Scuola dell'Infanzia**

Premessa

Il bambino va a scuola per costruire e definire la propria identità, per apprendere, conoscere, crescere. La scuola è il luogo in cui il bambino è chiamato a riflettere e confrontarsi con l'ambiente in cui è immerso, un ambiente sempre più ricco di proposte ma troppo spesso poco selezionate dall'adulto.

La scuola è anche il luogo in cui si cerca di proporre stimoli adeguati ma anche nuovi perché il bambino, attraverso la sua spontaneità e curiosità a conoscere, possa scoprire e sperimentare le qualità e le caratteristiche di ciò che lo circonda.

La proposta formativa qui presentata intende contribuire alla creazione di un contesto educativo ricco di stimoli che consenta la programmazione e la gestione di un reale processo di apprendimento dentro aspetti quotidiani del bambino.

La collaborazione attiva – evidenziata nelle pagine seguenti- fra la struttura Museo Civico di Rovereto e la Società Canalescuola può diventare per il mondo della scuola dell'infanzia un significativo strumento per realizzare concretamente esperienze educative dentro progetto di ricerca-azione all'interno delle singole scuole e quindi uno sviluppo e una crescita della qualità nella formazione personale e al miglior utilizzo delle "nuove tecnologie" anche in questo "specifico mondo scolastico".

Programma

I incontro: mercoledì 30 gennaio 2008 dalle ore 16.00 alle 18.30

Presentazione del corso

Illustrazione del materiale e dell'utilizzo del microscopio nelle attività didattiche

Attività di addestramento all'uso del microscopio

Discussione

II incontro : mercoledì 27 febbraio 2008 dalle ore 16.00 alle 18.30

Esposizione delle proposte delle insegnanti

Osservazioni guidate dagli esperti

Utilizzo del microscopio

Discussione

III incontro: maggio

Esposizione delle attività realizzate sul campo dalle insegnanti con i bambini

Discussione, verifica

Obiettivi

- far conoscere alle insegnanti strumenti come il microscopio digitale Intel® Play QX3
- valorizzare presso le scuole l'utilizzo di strumenti come il computer, banche date in internet per progettare attività, per trovare e mettere in rete informazioni e documentazioni
- stimolare la curiosità e la motivazione a conoscere ed apprendere con strumenti come il computer e il microscopio digitale
- sperimentare, discutere e verificare in gruppo nuove proposte educative
- proporre e progettare attività di formazione e aggiornamento specifico sulle nuove tecnologie
- individuare situazioni formative in cui i piccoli alunni possano sviluppare capacità di osservazione e critiche
- promuovere una sperimentazione con l'uso delle nuove tecnologie
- stimolare uno stile educativo che favorisca l'agire che si avvale della necessità di sviluppare nei bambini capacità osservative e critiche;
- stimolare nei bambini la curiosità e la motivazione a conoscere ed apprendere attraverso esperienze nuove, diverse, particolari con strumenti specifici (il computer e il microscopio digitale);
- dare la possibilità ai bambini di trovarsi in situazioni di sperimentare lavoro di gruppo e cooperativo.

Destinatari

Il progetto - in via sperimentale- viene proposto per l'anno scolastico 2007-08 ad un gruppo di insegnanti di scuola dell'infanzia specificatamente interessato sia a migliorare la propria relazione professionale con il computer e le tecnologie didattiche, sia disposto ad effettuare una sperimentazione attiva con i bambini all'interno del progetto annuale didattico della specifica scuola.

Percorso di lavoro per le insegnanti

Acquisire le competenze per la gestione della strumentazione usata

Individuare le attenzioni pedagogiche e metodologiche relative all'attività svolta dal corso

Modalità di Lavoro

Comunicazione

Attività di laboratorio

Lavoro di gruppo guidato

Gruppo di lavoro

Museo Civico di Rovereto: Sezione Didattica

Dott.ssa Festi Alessandra Coordinatore Settore Scuole dell'infanzia presso il Museo e insegnante di scuola dell'infanzia

Dott. Fava Nello Coordinatore Sezione Didattica

Dott. Stefano Molfancon Coordinatore Sezione di Fisica, Astronomia e Robotica

Dott. Emil Girardi Consulente di Intel Corporation per i progetti Education, consulente dell'Istituto Pedagogico in lingua italiana della Provincia Autonoma di Bolzano, socio

fondatore e presidente della Società Canalescuola, socio di ACAB srl società di Milano che opera nel settore formativo, comunicativo e delle nuove tecnologie.

Ulteriori informazioni sul corso

Alle insegnanti individuate come gruppo di sperimentazione verrà messo a disposizione da parte del Museo e di Canalescuola il seguente materiale e risorse:

- N.1 / N.2 microscopi Intel[®] Play QX3 per ogni scuola coinvolta, in base ai progetti didattici specifici che si intendono attivare: al termine dell'anno scolastico tale materiale verrà restituito al museo;
- Manuale Intel teach;
- Fotocopie di articoli ed esperienze didattiche
- CD Rom del Progetto

Perché il progetto possa essere realizzato è necessario che presso la scuola siano disponibili le seguenti risorse: n. 1 computer (fisso o un portatile) con un sistema operativo windos 98 o superiore; la possibilità di connettersi ad internet.

Costo complessivo del corso

Essendo promossa una collaborazione fra Museo Civico di Rovereto e Canalescuola la **Sezione didattica del Museo, per tale sperimentazione si prende carico di eventuali costi** per il formatore di Canalescuola e le eventuali consulenze alle insegnanti da parte dei referenti del Museo presso la struttura museale.

Quindi nessun costo è a carico della scuola dell'infanzia che partecipa alla sperimentazione.

Alle insegnanti verrà richiesta la disponibilità a compilare a fine progetto una scheda riassuntiva dell'attività effettuata che sarà quindi inserita dalle stesse insegnanti in un sito di documentazione predisposta nel sito internet di canale scuola.